**Unknown territories**

Bors Bogdan 1209B

**Povestea jocului:**

Jocul este situat undeva pe o insula plina de resurse si capcane. Personajul principal, naufragiat fara nicio amintire de modul in care a ajuns aici, incearca sa-si descopere calea inapoi spre casa, folosindu-se de resursele naturale oferite de locatie si pazindu-se de inamicii

**Prezentare joc:**

Joc de tip single-player in care jucatorul trebuie sa invinga dusmani, colecteze resurse si sa navigheze de la o insula la alta prin intermediul unui portal pentru a-si gasi drumul inapoi spre casa

**Reguli joc:**

Jucatorul trebuie sa colecteze suficiente resurse (lemn, pietre, bani) pentru a-si crea propriile unelte necesare supravietuirii si sa gaseasca chei pentru a putea trece catre urmatorul nivel. Personajul principal poate fi omorat decat inamici cum ar fi pitici sau monstri gelatinosi atunci cand acesta ramane fara nicio viata. Se considera castigat jocul atunci cand protagonistul reuseste sa se intoarca inapoi acasa

**Personaje:**

-Protagonistul (jucator-personaj); acesta cauta sa-si regaseasca memoriile pierdute si drumul catre casa

-Pitici; dusmani ce cauta sa-l omoare pe protagonist si sa-l jefuiasca de bani

-Monstri gelatinosi; inamici care vor sa-l devoreze pe protagonist

**Tabla de joc:**

-Componente pasive: sol, apa, ziduri de piatra

-Componente active: roci, copaci

-Structura tablei de joc:

**Mecanica jocului:**

-WASD sunt key urile folosite pentru deplasare, ESC pentru a pune pauza sau iesi in meniu, tasta F este folosita pentru actiuni (taierea copacilor, atac etc), iar tasta E pentru deschiderea/inchiderea inventarului

-Banii sunt “dropati” de catre inamici, iar jucatorul are nevoie de un minim de bani (si chei) pentru a trece la urmatorul nivel

-Coliziuni: jucatorul nu poate trece de ziduri de piatra, copaci (care inca nu au fost taiati)

-Viata: jucatorul incepe jocul cu 3 vieti. De fiecare data cand este atacat, acesta pierde cate o viata. Se considera pierdut jocul cand protagonistul ramane fara vieti

**Spritesheets:**

